



bwinf.de
/jugendwettbewerb

Die Träger der Bundesweiten Informatikwettbewerbe

Überblick

JUGENDWETTBEWERB
INFORMATIK
2020



PROGRAMMIEREN –
LEICHTER,
ALS DU DENKST

1. RUNDE:
24. FEBRUAR BIS 8. MÄRZ
2. RUNDE:
23. MÄRZ BIS 5. APRIL

BUNDES
WEIT
INFORMATIK
NACHWUCHS
FÜRDERN



Gesellschaft für Informatik

Die Gesellschaft für Informatik e.V. (GI) ist mit rund 20.000 persönlichen und 250 korporativen Mitgliedern die größte und wichtigste Fachgesellschaft für Informatik im deutschsprachigen Raum. Sie vertritt seit 1969 die Interessen der Informatikerinnen und Informatiker in Wissenschaft, Wirtschaft, öffentlicher Verwaltung, Gesellschaft und Politik. Mit 14 Fachbereichen, über 30 Regionalgruppen und unzähligen Fachgruppen ist die GI Plattform und Sprachrohr für alle Disziplinen der Informatik.

Fraunhofer-Verbund IUK-Technologie

Der Fraunhofer-Verbund IUK-Technologie als Teil der Fraunhofer-Gesellschaft ist die größte IT-Forschungsorganisation in Europa. Für die IT sind Schnelligkeit und kurze Innovationszyklen charakteristisch. Fachkenntnisse haben eine kurze Haltbarkeit und Software-Systeme werden zudem immer komplexer. Der Fraunhofer-Verbund IUK-Technologie hilft in allen Bereichen der Digitalisierung als unmittelbarer Ansprechpartner. Wir kennen die Märkte, bieten Know-how, Experten und modernste Technologie, um Unternehmen und öffentliche Stellen bei der Bewältigung ihrer Herausforderungen zu unterstützen.

Max-Planck-Institut für Informatik

Die Wissenschaftler am Max-Planck-Institut für Informatik beschäftigen sich mit den grundlegenden Fragen, wie sich Computersysteme beherrschen lassen, wie wir mit ihnen am besten interagieren und wie sie uns in der modernen Datenflut unterstützen können. Dazu wollen sie verstehen, wie Algorithmen und Programme funktionieren, wie sich komplexe und unstrukturierte Daten analysieren und strukturieren lassen und wie Ergebnisse am besten einem Menschen mitgeteilt werden können.

Anmeldung

- > ab ca. einen Monat vor Runde 1

Vorbereitung

- > lernen und trainieren unter wettbewerb.bwinf.de
- > Probewettbewerb: 20. Januar bis 20. Februar 2020

Online-Runden 1 und 2

- > 1. Runde: **24. Februar bis 8. März 2020**
- > 2. Runde: **23. März bis 5. April 2020**
- > unter wettbewerb.bwinf.de
- > Teilnahmedauer bis zu 60 Minuten am Stück

Runde 3

- > Start: 1. September 2020
- > bearbeitet werden die Junioraufgaben des Bundeswettbewerbs Informatik
- > Einsendeschluss: **23. November 2020**

Die Bundesweiten Informatikwettbewerbe sind von der Kultusministerkonferenz empfohlene Schülerwettbewerbe und stehen unter der Schirmherrschaft des Bundespräsidenten.



Programmieren – leichter, als du denkst

Beispielaufgabe 1

Beispielaufgabe 2

Häufige Fragen

Die Brücke von den kompakten Denkaufgaben beim Informatik-Biber zu den komplexeren Problemstellungen beim Bundeswettbewerb Informatik schlägt seit 2017 der Jugendwettbewerb Informatik (JwInf). Er richtet sich an Kinder und Jugendliche, die erste Programmiererfahrungen sammeln und vertiefen möchten. Für Programmier-Neulinge steht Lernmaterial bereit, mit dem alle zur Teilnahme nötigen Kenntnisse erworben werden können. Der JwInf besteht aus drei Runden. In Runde 1 und 2 arbeiten Schülerinnen und Schüler online mit „Blockly“ und fügen Programmierbausteine puzzle-artig zu Lösungen zusammen. Tippfehler in den Programmen treten so nicht auf, und die Teilnehmenden können sich auf die algorithmischen Aspekte konzentrieren. Beim JwInf löst jede(r) die Aufgaben eigenständig. Die Qualifikation für die 3. Runde ergibt sich aus der Gesamtwertung der ersten beiden Runden. In Runde 3 werden zwei Aufgaben gestellt und mit eigenen Programmierwerkzeugen zu Hause bearbeitet. Empfohlen ist die JwInf-Teilnahme ab Klassenstufe 5.

Mehr Informatik erleben:
bwinf.de/bundeswettbewerb: Talente entdecken, Talente fördern

Ausrichter:
Bundesweite Informatikwettbewerbe
Reuterstraße 159, 53113 Bonn
Fon 0228 372 9 000
bwinf@bwinf.de, bwinf.de

Kannst du die unten stehenden Bausteine so zusammenstecken, dass der grüne Roboter auf seinem Gitter alle markierten Felder anmalt? Beginne mit dem Baustein „Roboter-Programm“.

Kannst du die unten stehenden Bausteine so zusammenstecken, dass der grüne Roboter das grüne Feld erreicht? Beginne mit dem Baustein „Roboter-Programm“.

Wer kann am JwInf teilnehmen?
Schülerinnen und Schüler. Empfohlen ist die Teilnahme ab Klasse 5.

Wie melde ich mich an?
Interessierte können sich eigenständig anmelden oder werden über ihre Schule registriert. Infos für Schülerinnen unter bwinf.de/jugendwettbewerb/schueler, für Lehrkräfte unter bwinf.de/jugendwettbewerb/lehrkraefte.

Ist Gruppenarbeit erlaubt?
Nein, in allen Runden ist Einzelarbeit vorgesehen.

Benötige ich Vorkenntnisse?
Unter bwinf.de/jugendwettbewerb/trainieren können alle zur Teilnahme nötigen Kenntnisse erworben werden. Außerdem stehen Aufgaben zum Trainieren bereit.

Wie viele Aufgaben gibt es?
In Runde 1 und 2 lösen die Teilnehmenden online sechs Aufgaben in 60 Minuten. Runde 3 besteht aus zwei Aufgaben, die zu Hause eigenständig bearbeitet werden können.

Weitere Fragen und Antworten unter bwinf.de/jugendwettbewerb/haeufige-fragen/ oder per E-Mail an jwinf@bwinf.de.

